DE・JA

デ・ジャ

SUPER GRAPHICS AND STORY NEW TYPE ADVENTURE GAME

STAFF

- ●企画・
シナリオ・リアクション ―― ひるたまさと
- ●キャラクターデザイン ―― じゅじゅろー
- ●システム設計 ―― 金尾あつし
- ●グラフィック・デザイン ―― 野口まさつね
見留あきひろ
伊藤まさし
高岡よしふみ
須田ひろみつ
- ●プログラム ―― 金尾あつし
村尾しんいち
岩月ひでき
- ●ミュージック ―― おおしま
- ●パッケージイラスト・デザイン ―― じゅじゅろー
- ●スペシャル・サンクス ―― 安部さぶろう
うらちの
遠藤ひろみ

●はじめに・・・

このたびは『デ・ジャ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前にこのマニュアルをよくお読みください。

●ストーリー

俺の名前は『はつしば りゅうすけ』(もちろんゲームではあなたの名前にする事ができます。)日本を代表する考古学者・・・だと自分では思っている。
俺は古代の遺跡が大好きだ・・・その遺跡の中で実際に生活していた人の事を考えるのも大好きだ・・・そう、俺はこの考古学者という職業をとても気に入っている。
過去の人達が造った偉大なる遺跡・美術品の中には、常識的な考え方ではとても説明のできない物が多々ある。俺は、そんな美術品に限りない魅力を感じている。
俺は持前の才能を生かし、そんな遺跡や美術品の事を推理し、創造し、他の考古学者が目をむいてびっくりしそうな考古学的所見を、各メディアを通じ色々と発表してきたが・・・俺が所属している考古学学会の理事長は、どうもその事が気に入らないらしい。
たぶん、自分より目立っている事が気に入らないのか・・・あるいは、俺のたぐいまれなる才能をねたんでいるのか・・・。
とにかく俺は日本考古学学会の会員でありながら、理事長と仲良しだとは、口どころか、耳や鼻が割けても言えない状態だ。
そんな状況にもめげず、俺は今、次の学会に発表する論文を一生懸命書いている・・・俺の目的は、日本の『はつしば りゅうすけ』ではなく世界の『はつしば りゅうすけ』になる事なのだ。
なーに、目的はでかいほうがいい・・・俺はその目的に向かって、毎日考古学の資料を読みあさり、想像力を最大限にふくらませて研究にいそしんでいる訳だ。
・・・そんな俺の所に一本の電話があった・・・電話の相手は『斉藤 竜三』。ある大企業の専務さんだ・・・電話の内容は、不思議な物を骨董品屋で手に入れたというのだが・・・。
その一本の電話が、まさかこんな事になるなんて、夢にも思わなかった・・・。

●ゲームの立ち上げ方

○PC98、PC88版の場合

パソコン本体の電源を入れ、ディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2に入れて、リセットボタンを押してください。しばらくすると、画面に2つのコマンドが表示されます。

○MSX2/2＋版の場合

ディスクAをドライブ1に入れて、リセットボタンを押してください。もし「メモリーがたりません。」と表示された場合はコントロールキーを押し続けながらリセット（電源を入れなおす）をしてください。コントロールキーは画面が真っ黒になり、画面の上に小さな文字が表示されるまで押し続けてください。しばらくすると、画面に2つのコマンドが表示されます。

ご注意………PC98、88、MSX版共に、ゲームの途中でディスクを入れ換える指示が表示されます。画面の指示に従って、指定されたディスクを指定されたドライブに入れ換えてください。またコマンドの選択方法は「各機種の操作方法」の項をお読みください。

1．ロード

ゲームを途中から再開する為のです。一度もデータをセーブ（ディスクに記録する）を行っていない方、一番最初にゲームを立ち上げた方は選択しないでください。

2．その他

このコマンドを選択すると、「最初から始める」「オマケディスク」のコマンドが表示されます。

2－A．最初から始める（名前の登録の仕方）

ゲームを一番最初から始める為のコマンドです。これを選択しますと、名前の登録………本編へとゲームが自動的に進んでいきます。このコマンドを選択しますと、あなたの名前が主人公の名前になります。登録はまず名字を登録し、次に名前を登録します。名前のデータはディスクに書き込まれます。名字、名前共に文字数は全部で6文字までで、もちろん記号や漢字を使う事もできます。（ただしMSX版を除く）

名字の入力の仕方は「はつしば」となっている名字を（BS）キーで消します。消さないで決定（（ESC）キー）を押した場合は「はつしば」の名字でゲームが進行していきます。名字を変更し（ESC）キーを押しますと、今度は名前の入力モードとなります。変更の仕方は名字と同様です。入力する為の操作は一部を除いてゲームでのコマンドを選択する時と同様ですので、おわかりにならない方は「各機種の操作方法」をお読みください。

決定（ESC）……………………名字、名前の決定。（名前を決定するとゲーム本編へと進みます。）
前　（ROLLUP）…………表示されている文字が1ページ前に戻ります。
次　（ROLLDOWN）……表示されている文字が1ページ進みます。
戻る（BS）……………………間違えた文字を入力してしまった場合、このキーで修正できます。
SPACE……………………文字の間にスペースを入れたい時に使用します。

また、このモードでは漢字を検索する機能がついています。たとえば「初柴」の「初」という文字を探したい時は、フルキーの「ハ」を押してください。表示されている文字が「ハ」で始まる文字に変わります。ただし検索できる文字は1文字づつです。

一度登録をしますと、再登録しない限り名前のデータが消える事はありません。電源を切っても変更した名前は変わりません。

2－B、おまけディスク
1、女の子に会う
おなじみのモードです、今まで出会った女の人達と会う事ができます。リターンキーを押すと新しい絵が表示されます。ただしこの「女の子に会う」モードでは、「セーブ１」に書き込まれたデータをもとに表示しておりますので、女の子と最初に出会ったあとに一度も「セーブ１」にセーブしませんと、女の子は表示されませんのでご注意ください。
2、ミュージックモード
ゲーム中に使用されている音楽を聞く事ができます。リターンキーを押すと次の曲に進みます。
3、トレースモード(98版のみ)
今まで自分のとってきた行動をトレースするモードです。トレースモードを選択しましたら、画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください。スペースキーを押す事に、自動的にコマンドが選択され、ゲームが進行していきます。ただし、ゲームの途中で一度だけ入力しなくてはいけない場面があります。この時は通常のゲームと同じ様にコマンドを選択してください。(スペースキーを押したままにしておいても、そのシーンで止まりますのでご安心ください。)また、トレースモードの途中からゲームを再開する事はできません。
ご注意………このモードでも「女の子と会う」モードと同じように「セーブ１」に書き込まれたデータをもとにしています。一度も「セーブ１」にセーブしていませんと、トレースする事はできませんのでご注意ください。(最後にセーブ１にセーブした所までをトレースします。途中でセーブ2にセーブして、そのデータをロードして、またセーブ１にセーブしても大丈夫です。)

●ゲームの進め方
「デ・ジャ」は、コマンド選択式のアドベンチャーゲームです。ほとんどの場合「動詞」を選択し、続けて「名詞」を選択し、メッセージが表示され・・・の繰り返しでゲームが進行していきます。

●各機種の操作方法
「デ・ジャ」98版では、「マウス」あるいは「キーボード」により操作できます。
「デ・ジャ」88版では、「キーボード」により操作できます。
「デ・ジャ」MSX版では、「ジョイパッド」あるいは「キーボード」により操作できます。

1．コマンドの選択、決定、キャンセルの仕方
マウスをご使用の場合………
自分の選びたいコマンド（動詞）の位置に、マウスのアイコンを移動させます。（選ばれたコマンドは色が反転されます）
決定したい場合は、そのままマウスの左をクリックしてください。そうしますと今度は（名詞）のコマンドが表示されます。キャンセルしたい場合（動詞の選択に戻る）はマウスの右をクリックしてください。キャンセルしない場合は、同じようにマウスのアイコンを選びたいコマンドに移動させ、左をクリックします。そうしますと、その（動詞）、（名詞）に対するメッセージが表示されます。

キーボードをご使用の場合………
自分の選びたいコマンド（動詞）の位置に、98,88版の場合はテンキーの4・6キーで、MSX版の場合はカーソルキーの←・→で移動させます。（選ばれたコマンドは色が反転されます）
決定したい場合は、そのままリターンキーを押してください。そうしますと今度は（名詞）のコマンドが表示されます。キャンセルしたい場合（動詞の選択に戻る）は（ESC）キーを押してください。キャンセルしない場合は、同じように選びたいコマンドの位置に移動させ、リターンキーを押してください。そうしますと、その（動詞）、（名詞）に対するメッセージが表示されます。
また98版ではカーソルキーでマウスのアイコンを移動させる事ができます。そしてリターンキーはフルキーの（X）に、ESCキーはフルキーの（Z）に対応しています。

ジョイパッドをご使用の場合………
自分の選びたいコマンド（動詞）の位置に、ジョイパッドの左右で移動させます。（選ばれたコマンドは色が反転されます）
決定したい場合は、そのままAボタンを押してください。そうしますと今度は（名詞）のコマンドが表示されます。キャンセルしたい場合（動詞の選択に戻る）はBボタンを押してください。キャンセルしない場合は、同じように選びたいコマンドの位置に移動させ、Aボタンを押してください。そうしますと、その（動詞）、（名詞）に対するメッセージが表示されます。

●セーブ・ロードの仕方
表示されているコマンドの中に「セーブ」、「ロード」のコマンドがある場合、セーブ(データをディスクに記録する)、ロード(セーブした所からゲームを再開する)する事ができます。コマンドの選択の仕方は『各機種の操作方法』の項をご覧ください。

●付属の封筒について
この封筒の中には、ゲームの進行に関係のある物が入っています。指示があるまで開けないでください。

画面に黄色い文字で「封筒を開けてください」と表示されたら、封筒を開けてください・・・何が出てくるかは、お楽しみ。

●行きづまったら・・・。
「デ・ジャ」はある程度時間をかければ、必ず解けるように作られています。話が進まなくなった場合は必ずやり忘れている事があるはずです。もう一度トライしてみてください。
それでもゲームが解けないというお客様は、往復ハガキに『現在の状況』をできるだけくわしく明記して、「デ・ジャ、ユーザーサポート」までお送りください。

98版のお客様に限り、ゲームがどうしても解けないというお客様には、ゲームを解いたデータディスクをお送り致します。1,000円分の切手(現金不可)を封書に同封して、住所、氏名、電話番号、5インチ2HDか3.5インチ2HDかを明記して下記住所までお送りください。(ただしディスクの発送は7月15日以降とさせていただきます。)

〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5
株式会社エルフ「デ・ジャ」ユーザーサポート係まで

(DE・JA)

オリジナルテレホンカード
・
バスタイムラジオ
セットでプレゼント

ゲームを終了致しますと、パスワードが表示されます。マニュアルについている応募券をアンケートハガキに貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、先着で各機種200名様に『デ・ジャ』オリジナルテレホンカードと、お風呂でも使えるバスタイムラジオをセットでプレゼント致します。(ラジオの色は、当社で任意に選ばせていただきます。)

MSX応募券	88応募券	98応募券
1990.9.17	1990.8.14	1990.7.15
まで有効	まで有効	まで有効

（ご注意）

デジャのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で復製する事を禁じます。

＊製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？

●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？

●ディスケットは正しくセットされていますか？

●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

●ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスケットをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

株式会社 エ・ル・フ

〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

A B C D E F G H
1
2
3
4
5
6
7
8
No.55-1993
NAME 日向雷造
SECRET COLOR CODE CARD